

VISITA DE ESTUDO (16/11/2017)

Lisboa Games Week

Objetivos da Visita

O maior evento nacional de videojogos esteve de volta e realizou a sua 4ª edição na FIL, de 16 a 19 de novembro 2017. A quarta edição do *Lisboa Games Week* ocorreu em dois pavilhões da FIL e recebeu mais de 50 mil visitantes, entre os quais se encontravam os alunos do 1º e 2º ano dos Cursos de Educação e Formação de Operador de Logística e os alunos dos Cursos Profissionais de Técnico de Fabrico de Construção de Componentes Metálicos e de Técnico de Multimédia.

A DGE/ERTE sendo parceira do *Lisboa Games Week* em 2017, reforçou a sua aposta na representação da oferta formativa na área de videojogos, para os professores, e nas tecnologias e metodologias de ensino com base na gamificação para os alunos, enquanto principais conteúdos para as visitas de estudo e serviço educativo do evento.

No *Lisboa Games Week* as experiências foram muito além dos videojogos. O evento teve também ações lúdicas e educativas orientadas para os grupos escolares, festas de robôs onde a programação, a robótica, a eletrónica e matemática tentam despertar o interesse dos mais jovens, corridas de drones em que qualquer um pode ser o piloto, concursos e desfiles de *cosplayers* e, ainda, a presença de alguns dos *youtubers* mais seguidos em Portugal.



Integração Curricular

A visita de estudo integrou os conteúdos lecionados nas disciplinas de Tecnologias de Informação e Comunicação, Design - comunicação e multimédia, Francês, no âmbito do módulo *Chercher du travail* e Cidadania e Mundo Atual nos módulos da Empregabilidade, Mudanças Profissionais e Mercado de Trabalho.



A Diretora do Curso Profissional de Técnico de Fabrico e Construção de Componentes Metálicos e Técnico de Multimédia

Helena Freixo